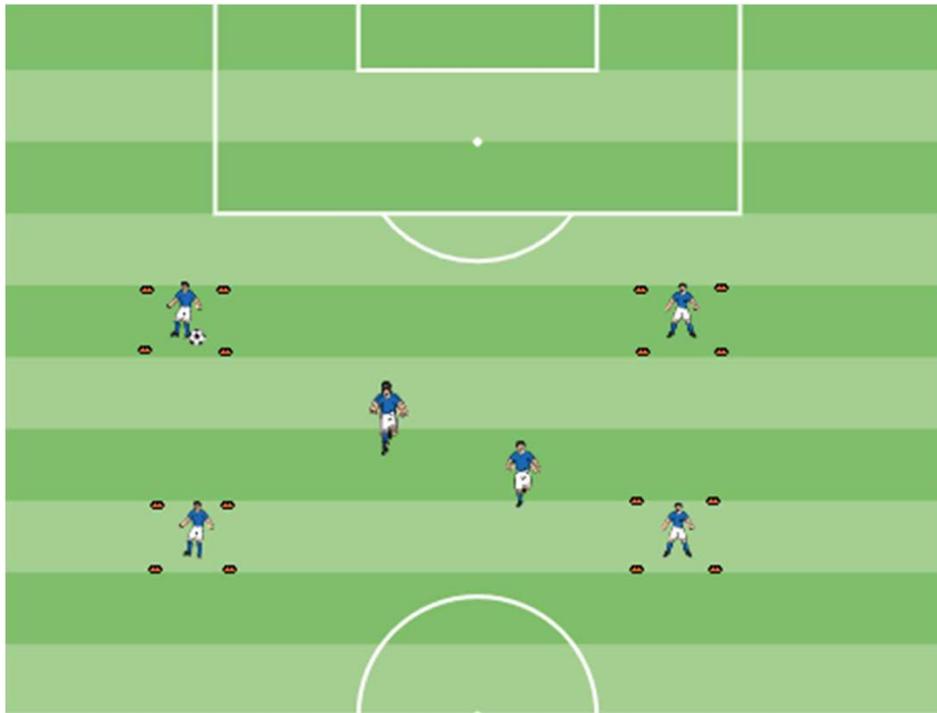


Rondo (Variation)

4 GEGEN 2 MIT BEGRENZTEM BEWEGUNGSRaum



Organisation:

- Jeweils vier Hütchenquadrate mit einem Abstand von 10 Metern aufstellen

Ablauf:

- Vier Spieler befinden sich jeweils in einem begrenzten Quadrat und zwei Gegenspieler befinden sich in der Mitte
- Die Spieler im Quadrat können sich den Ball sowohl parallel als auch diagonal zuspielen und haben keine Kontaktbegrenzung, jedoch muss der Ball immer im anderen Quadrat ankommen
- Die Gegenspieler in der Mitte wechseln mit den Außenspielern erst dann, wenn sie den Ball erobern (dürfen aber nicht in die Quadrate reinlaufen) oder wenn ein Pass des Außenspielers seinen Mitspieler nicht erreicht

Coachingpunkte:

- Passschärfe und Passgenauigkeit
- Fokus auf den ersten Kontakt (Ballverarbeitung)

Variation:

- Die Außenspieler haben jeweils nur 3 Kontakte