

BEST-PRACTICE-ÜBUNGEN.

KOGNITIVE AUFGABE IM HÜTCHENWALD PLUS TORSCHUSS.



Organisation:

- ♦ Zwei Gruppen, die vorerst nicht konkurrieren
- ♦ Möglichst viele verschiedenfarbige Hütchen verteilen
- ♦ Zwei Stangen, um die Ecken eines Tors einzugrenzen

Ablauf:

- ♦ Der erste Spieler jeder Gruppe dribbelt an
- ♦ Der zweite Spieler jeder Gruppe ruft dem Dribbelnden Farben zu, die er im Hütchenwald passieren soll.
- ♦ Ist der vordere Spieler durch den Hütchenwald durchgedribbelt, erhält er noch die Farbe der Torecke, in die er schießen soll zugerufen

Variation:

- ♦ Einen Wettkampf zwischen den Teams starten (wer trifft häufiger)
- ♦ Kognitiv: Hütchenfarben sukzessiv vertauschen (z.B. blau bedeutet weiß...)
- ♦ Kognitiv: Stangenfarben im Tor vertauschen oder Rechenaufgabe stellen (z.B. gerades Ergebnis bedeutet rechts & ungerades Ergebnis bedeutet links)
- ♦ Technikvorgaben im Sinne einer Ballschule (z.B. nur mit Außenseite/ Sohle dribbeln, mit dem schwachen Fuß, etc.)